

sociedad y cultura contemporánea

AZKUNA ZENTROA ALHÓNDIGA BILBAO



2021 JULIO AGOSTO SEPTIEMBRE





sociedad y cultura contemporánea

azkunazentroa.eus

Comunicate con Az

azkunazentroa.eus

Arte: programacioncultural@azkunazentroa.eus Convocatorias: deialdiak@azkunazentroa.eus Atención a personas usuarias: info@azkunazentroa.eus

944 014 014

PLAZA ARRIKIBAR, 4 48010 BILBA0









Depósito legal BI-249-2014 © 2019. Centro Azkuna de Sociedad y Cultura Contemporánea S.A.

Imagen de portada: Elssie Ansareo. BIO-INT-DÍA

CULTURAS DIGITALES / INSTALACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL 16 SEP. (jue.) > 10 OCT. (dom.)

Iker Vázquez

Az Reality Lab

«AZ REALITY LAB ES UN ESPACIO TEMPORAL DE TRABAJO Y REFLEXIÓN SOBRE EL LUGAR QUE OCUPAN LAS MUJERES EN EL MUNDO DEL ARTE A PARTIR DE LA INVESTIGACIÓN SOBRE LAS POSIBILIDADES CREATIVAS Y EXPOSITIVAS DE LAS TECNOLOGÍAS



r Vázduez

Partiendo del concepto de musa y en contraposición al mismo, trata de «impulsar la visibilización de las creadoras y desarrollar nuevas representaciones, mostrando referentes para fomentar la igualdad desde la construcción de la propia imagen», como explica el investigador.

Para ello, Iker Vázquez ha desarrollado un proceso de articulación de pensamiento y diálogo con mujeres artistas, cuyo resultado final es la autorrepresentación de cada una de ellas. En paralelo y con el fin de generar hibridaciones entre el arte y las nuevas tecnologías ha llevado a cabo un Laboratorio de Realidad. «Se trata de un espacio efímero de experimentación y creación de realidad extendida, orientado a la investigación de sus potencialidades técnicas y expresivas», propone. «La formalización de cada retrato se llevará a cabo escaneando a las artistas en 3D y mostrándolas mediante unos marcadores, que al ser enfocados con la cámara de un teléfono móvil o una tablet podrán ser visualizadas en realidad aumentada».

16 septiembre > 10 octubre
Entrada libre



IKER VÁZQUEZ Artista, investigador, diseñador, programador y knowmad, es sobre todo un creador que trabaja en proyectos que conectan el pasado y el presente mediante la búsqueda y la recopilación, desarrollando procesos y

dispositivos que combinan lo analógico y lo digital y hablando de lo global desde lo local. Sus obras y proyectos surgen desde la concepción del arte como herramienta para el cuestionamiento y la experimentación. En los últimos años se ha centrado en instalaciones efímeras en el espacio público usando diferentes técnicas y metodologías experimentales: usando pintura fotoluminiscente, creando juegos urbanos, cambiando los usos habituales de los elementos publicitarios y buscando conexiones con agentes locales para desarrollar proyectos participativos.