

MARTXOA MARZO

2018

Winner, 2017-2018 ULI Global Award for Excellence

AZKUNA ZENTROA

Bilbao, Bizkaia,
Basque Country, Spain

Azkuna Zentroa represents the successful
reinvigoration of a historic structure in the heart of the
city through a diverse and inclusive program.



AZ PLAY Q1

Bideo-jokoari buruzko hiru hilako bilerak

Encuentros trimestrales en torno al videojuego



Martxoak 9 eta 10

Iritsi da AzPlayQ programaren bigarren edizioa, Azkuna Zentroak 2017an abian jarri zuen bideo-jokoari buruzko hiru hilako topaketen egitaraua. Bestalde, aurten, Bideo-jokoaren Unibertsitateak antolatutako 'DigiPen-en ordua' izango dugu, eta, hor, sektoreko profesional ospetsuek beren esperientzien berri emango diote hemengo komunitateari.

Programa

Martxoak 9

17:00-17:10: Aurkezpena

17:10-17:30: Game Boy jokoak garatzen 2018an. IMANOL BARRIUSO (Light Games)

17:30-18:00: Crosso Creeper-en garapena. ALEXANDER CAMARERO (Etorki Games)

18:00-18:30: DigiPen-en ordua: Datuen kudeaketa King-en

18:30-19:15: Bideo-jokoak finantzatzeko hiru ardatzak: Antzematea, zuzentzea, itzultzea. GILBERTO SANCHEZ, (DEV)

19:15-21:00: Networking eta playtesting-a profesionalentzat eta ikasleentzat

Bastida Aretoa. Sarrera dohainik gonbidapenarekin (jaso Infopuntuan) edo eskuratu eventbrite-ren bidez

Martxoak 10

11:00-15:00: DigiPen-en bideo-jokoaren playtesting-a ikus-entzuleei zabalik. DigiPen ikasleekin

J0Z 2. Sarrera dohainik gonbidapenarekin (jaso Infopuntuan) edo eskuratu eventbrite-ren bidez

9 y 10 de marzo

Comienza la segunda edición de AzPlayQ, el programa de encuentros trimestrales en torno a los videojuegos que puso en marcha en 2017 Azkuna Zentroa. Este año, como novedad, tendremos 'La hora DigiPen', organizada por la Universidad del videojuego, en la que reputados profesionales del sector contarán sus experiencias a la comunidad local.

Programa

9 de marzo

17:00-17:10h: Presentación

17:10-17:30h: Desarrollando juegos de Game Boy en 2018. IMANOL BARRIUSO (Light Games)

17:30-18:00h: La historia del desarrollo de Crosso Creeper. ALEXANDER CAMARERO (Etorki Games)

18:00-18:30h: La hora de DigiPen: Gestión de datos en King

18:30-19:15h: Las 3Ds de la Financiación de Videojuegos: Detectar, Destinar, Devolver GILBERTO SÁNCHEZ (DEV)

19:15-21:00h: Networking y playtesting profesional y estudiantes

Sala Bastida Entrada libre con invitación (recoger en Infopuntua) o a través de eventbrite

10 de marzo

11:00-15:00h: PLAYTESTING de videojuegos de DigiPen abierto al público

CAC 2. Entrada libre con invitación (recoger en Infopuntua) o a través de eventbrite