

LASTER PRÓXIMAMENTE

ARTE BIZIAK ARTES EN VIVO / DANTZA DANZA

Kanpai

Sayonara Baby



Sayonara Baby asiar jatetxean, elkarraginean dihardute hainbat pertsonaia aldakor eta askotarikok, egoera absurdo eta deliranteak sortuz elkarreragin horren bidez. Ezerk ez du zenturik, itxuraz, baina denak jarraitzen du bere bidea.

Sayonara Baby es un restaurante asiático donde múltiples y cambiantes personajes interaccionan generando una situación absurda y delirante. Donde nada tiene sentido aparente, pero todo sigue su curso.

//////
Otsailak 7, osteguna
7 de febrero, jueves
19:30 (55')
Auditorio Auditorio
Gaztelania Castellano
10€ / 8€ con Tarjeta Az Txartelarekin
Sarrerak Entradas: Infopuntua,
www.azkunazentroa.eus
//////

ARTE BIZIAK ARTES EN VIVO / DANTZA DANZA

Ibon Salvador & Joseph Simon

BLUR #1 & Pseudo-chameleon



Ibon Salvador eta Joseph Simon artistek *BLUR #1* eta *Pseudo-chameleon* aurkeztuko dute, dantza garaikideko egonaldian Azkuna Zentroa - Alhóndiga Bilbao eta Dansateliers Rotterdam zentroan egin duten lanaren emaitzak.

Los artistas Ibon Salvador y Joseph Simon presentan *BLUR #1* y *Pseudo-chameleon*, resultado del trabajo realizado durante su residencia de danza contemporánea en Azkuna Zentroa - Alhóndiga Bilbao y en Dansateliers Rotterdam.

//////
Martxoak 7, osteguna
7 de marzo, jueves
19:30
JOSEPH SIMON
Lantegia 2
IBON SALVADOR
Auditorio Auditorio
10€ / 8€ con Tarjeta Az Txartelarekin
Sarrerak Entradas: Infopuntua,
www.azkunazentroa.eus
//////

ARTE BIZIAK ARTES EN VIVO / DANTZA DANZA

Lokke / Olatz de Andrés

The Big Game



Bilbao

AZ
Azkuna Zentroa
Alhóndiga Bilbao

The Big Game lanak xake bividun koreografiko baten bertsio aske eta lekualdatu bat proposatzen du. Eszenako 32 interpretatzaileak jokoko piezatan daude.

Obra en la que se apoya en la coreografía espacial, la convivencia de muchos cuerpos y la construcción de un sistema colectivo que se mueve orquestando mil y un movimientos posibles. Una representación de la representación.

Sorkuntza-proceso dantzari-taldearen muinarekin garatu da, eta azken fasean Dantzertiko (Euskadiko Arte Dramático y Danza de Euskadi) ikasle-talde batekin osatu da, aurki Azkuna Zentroan estrenaldea egiteko.

2016an Azkuna Zentroko Amphitryon programaren laguntza jaso zuen *The Endgame* piezarekin hasitako bilaketaren jarraipena da lan hau.

The Big Game propone una versión coreográfica libre y desplazada de un Ajedrez Viviente. 32 intérpretes en escena habitan el número de piezas del juego.

Una obra que se apoya en la coreografía espacial, la convivencia de muchos cuerpos y la construcción de un sistema colectivo que se mueve orquestando mil y un movimientos posibles. Una representación de la representación.

El proceso de creación se ha desarrollado con un grupo núcleo de bailarinas y en la fase final se ha completado con alumnado de Dantzerti (Escuela Superior de Arte Dramático y Danza de Euskadi) para su próximo estreno en Azkuna Zentroa.

Este trabajo es una continuación a la búsqueda iniciada con la pieza *The Endgame* que recibió el apoyo del programa de Residencias Artísticas, Amphitryon, de Azkuna Zentroa en 2016.



LÖKKE / OLATZ DE ANDRÉS

Dantzari eta koreografo bezala egindako ibilbidearen ondoren, Olatz de Andrések Lökke konpainia sortzen du, garapen koreografikorako egitura bat. Lökke leku imaginario bat da, posibleak bizi diren toki bat. Bere proposamen artistikoetako bilaketa ez eguneroko koreografikoak sortzean ardazten da, gelditasuna mugimenduarekin erlazionatzean eta individualaren eta kolektiboa artean dagoen tentsioarekin jolastean.

Bere sorkuntza batzuk: *The Big Game* (2019), *Eu Sou Passageiro* (2018), *The Endgame* (2016), *The Game* (2015), *Bardo* (2015), *Esfera* (2015), *El Cielo Ahora* (2014), *Privolva Landing* (2013), *Privolva* (2011), dA CAPO (2009), *Yo soy una cosa que dura* (2007). Lan hauak Euskal Herrian, Espanian, Frantziar Ingalaterran, Alemanian eta Italian aurkeztu dira.

Después de un recorrido como bailarina y coreógrafa, Olatz de Andrés crea la compañía Lökke, una estructura para el desarrollo coreográfico. Lökke es un lugar imaginario donde habitan los posibles. La búsqueda en sus propuestas artísticas se focaliza en crear situaciones coreográficas no cotidianas, relacionar la quietud con el movimiento y jugar con la tensión que existe entre lo individual y lo colectivo.

Algunas de sus creaciones son: *The Big Game* (2019), *Eu Sou Passageiro* (2018), *The Endgame* (2016), *The Game* (2015), *Bardo* (2015), *Esfera* (2015), *El Cielo Ahora* (2014), *Privolva Landing* (2013), *Privolva* (2011), dA CAPO (2009), *Yo soy una cosa que dura* (2007). Estos trabajos se han presentado en Euskadi, España, Francia, Inglaterra, Alemania e Italia.

Lökke

FITXA ARTISTIKOA FICHA ARTÍSTICA

Zuzendaritz eta koreografia

Dirección y coreografía:
Olatz de Andrés (Euskadi)

Zuzendaritz eta koreografiako
laguntzailea / Asistente de
dirección y coreografía: **Robert
Jackson**

Sorkuntza eta interpretazioa

Creación e interpretación:
**Pilar Andrés, Natalia G. Muro,
Isabel Álvarez, Aiala Etxegarai**

Dantzertiko interpretatzaileak

Intérpretes Dantzerti:
**Euskadiko Arte Dramático eta
Dantzako Goi Eskolako 28 ikasle**
/ 28 alumnos y alumnas de
la Escuela superior de Arte
Dramático y Danza de Euskadi.

Argiak / Iluminación: **Octavio Más**

Soinua / Sonido: **Marc Cano**

Jantziak / Vestuario: **Xabier
Mujika**

Ekoizpena / Producción:
Vanessa Fuentes

Komunikazioaren diseinua
eta argazkiak / Diseño de
comunicación y fotografía:
Ainara Ipiña

Diru-lagunzia / Subvencionado
por: **Eusko Jaurlaritzako Kultura
Saila. Azkuna Zentroaren eta
Dantzertiren laguntzarekin /**
Departamento de Cultura del
Gobierno Vasco. Con el apoyo de
Azkuna Zentroa y Dantzerti

Lankideak / Colaboradores:
**La Fundición, Punto de Fuga,
Arropaineko Arragua, Kurtzio
Kultur Etxea, Arriola Antzokia,
UPV/EHU Bizkaia**

www.lokke.eu

[olatz.deandres](https://www.facebook.com/olatz.deandres)

[lokkeloatzdeandres](mailto:lokke.olatzdeandres)